



ZAPI DO BRASIL

Rua Euclides Savietto, 6 - Sala 5

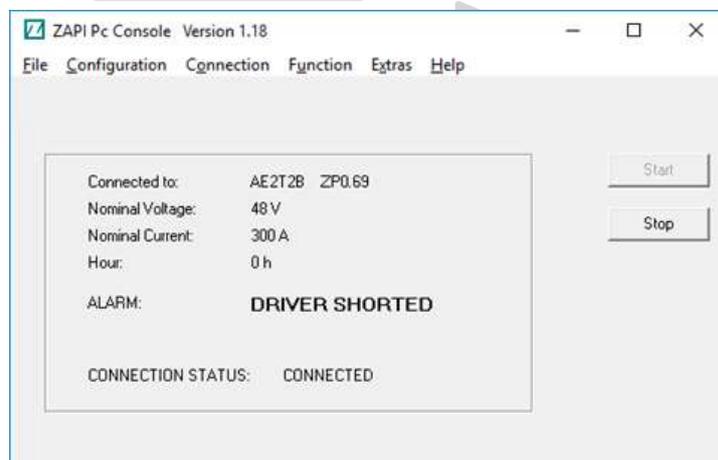
Jardim Rina - Santo André - SP

CEP: 09271-710

apoiotecnico@zapidobrasil.com.br

Manual do Usuário

ZAPI WIN CONSOLE



O conteúdo desta publicação é propriedade da ZAPI do Brasil. Sua reprodução total ou parcial é proibida.

Sob nenhuma circunstâncias a ZAPI do Brasil será responsável por danos causados por terceiros pelo uso impróprio da presente publicação e dispositivos descritos aqui.

A ZAPI se reserva o direito de fazer alterações e melhorias em seus produtos a qualquer momento e sem prévio aviso.

A presente publicação retrata as características dos produto descrito no momento da distribuição. Portanto, a publicação não retrata quaisquer alterações nas características do produto com resultado de atualização.



é uma marca registrada, propriedade da ZAPI S.p.A.



é uma marca registrada, propriedade de JORGE FERRARI
COMERCIAL ELETRICA E IMPORTADORA - ME

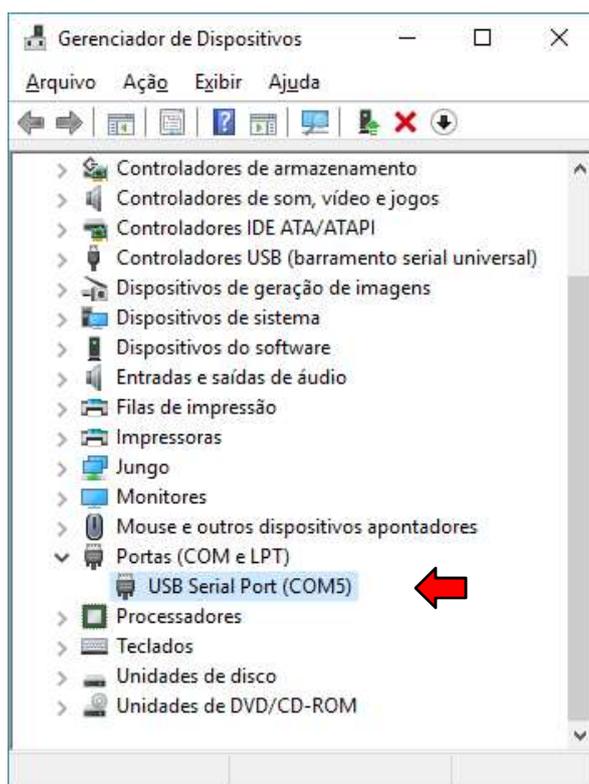
ÍNDICE

1. INSTALAÇÃO	4
1.1 Instalação da interface PC Adapter	4
1.2 Instalação do software.....	5
2. CONFIGURAÇÃO E CONEXÃO.....	5
2.1 Tela Principal.....	5
2.2 Configuração	6
2.3 Conexão ao Controlador	6
3. FUNCIONALIDADES (menu FUNCTION)	7
3.1 Acesso e ajuste de parâmetros (PARAMETER)	7
3.2 Monitoramento e testes (TESTER).....	9
3.3 Registro de alarmes (ALARM LOGBOOK).....	10
3.4 Calibração do acelerador (PROGRAM VACC).....	11
3.5 Restauração de parâmetros de fábrica (CLEAR EEPROM).....	12

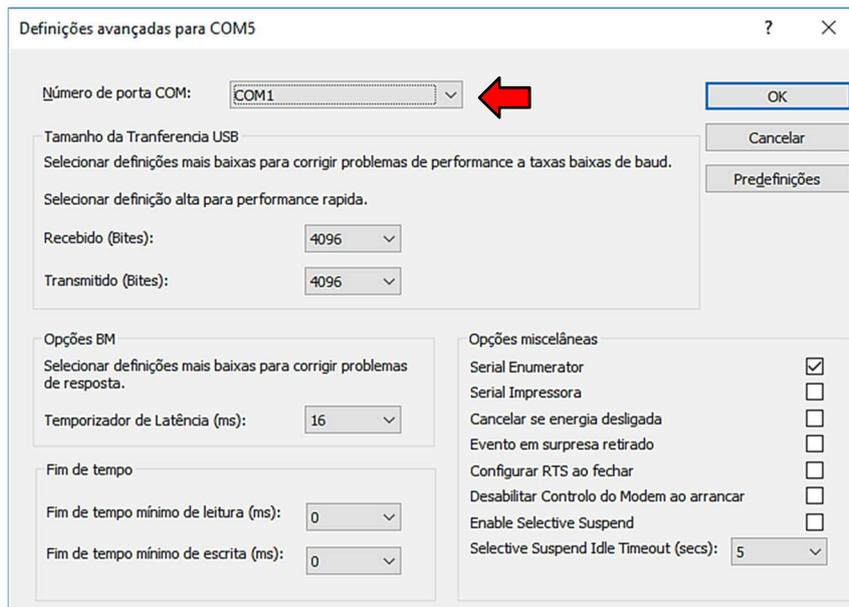
1. INSTALAÇÃO

1.1 Instalação da interface PC Adapter

- Se você estiver utilizando a antiga interface PC Adapter Serial e seu computador tiver uma porta serial disponível, simplesmente conecte-o e vá direto para o tópico “Instalação do software”.
- Se seu computador não tiver porta serial, conecte-o à porta USB através de um adaptador RS232-USB, seguindo as instruções do fornecedor. Neste caso recomendamos adaptadores com chip FTDI (outros modelos podem apresentar instabilidade no funcionamento). Após a instalação do adaptador, abra o Gerenciador de Dispositivos do Windows e verifique se a instalação do adaptador foi bem sucedida.
- Se você já estiver utilizando a interface **PC Adapter USB**, simplesmente instale o driver fornecido no CD que o acompanha conforme a versão de seu sistema operacional. Após a instalação, abra o Gerenciador de dispositivos do Windows (no Windows 10 fica em “Painel de Controle → Hardware e Sons”) e verifique qual porta COM a interface foi associada.



- No exemplo acima, a interface foi associada à COM5. O WinConsole trabalha somente com as COMs 1 a 4. Nesse caso, clique com o botão direito do Mouse e acesse “Propriedades → Definição da Porta → Avançadas” e altere a COM como mostrado abaixo:



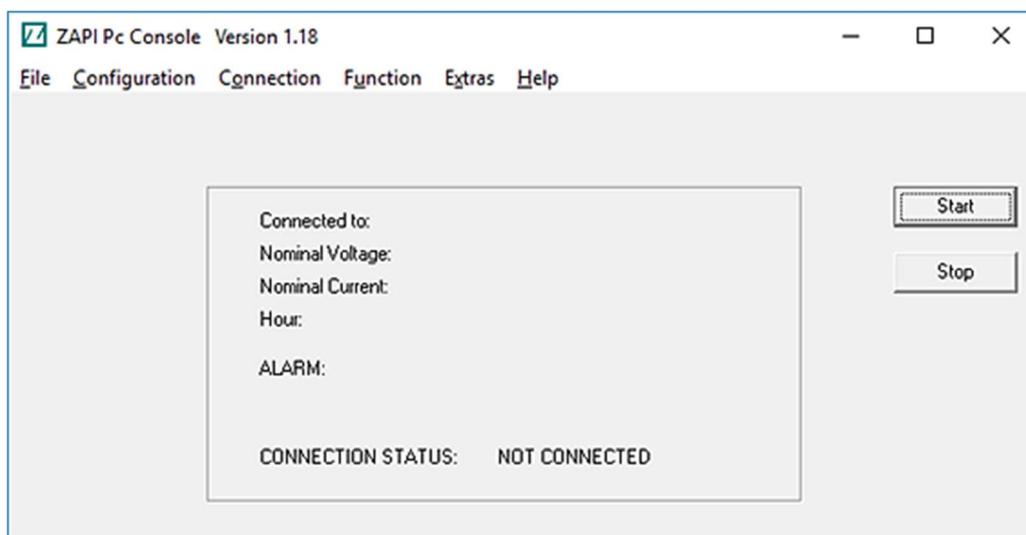
1.2 Instalação do software

- Instale o software, seguindo as instruções das janelas de instalação.

2. CONFIGURAÇÃO E CONEXÃO

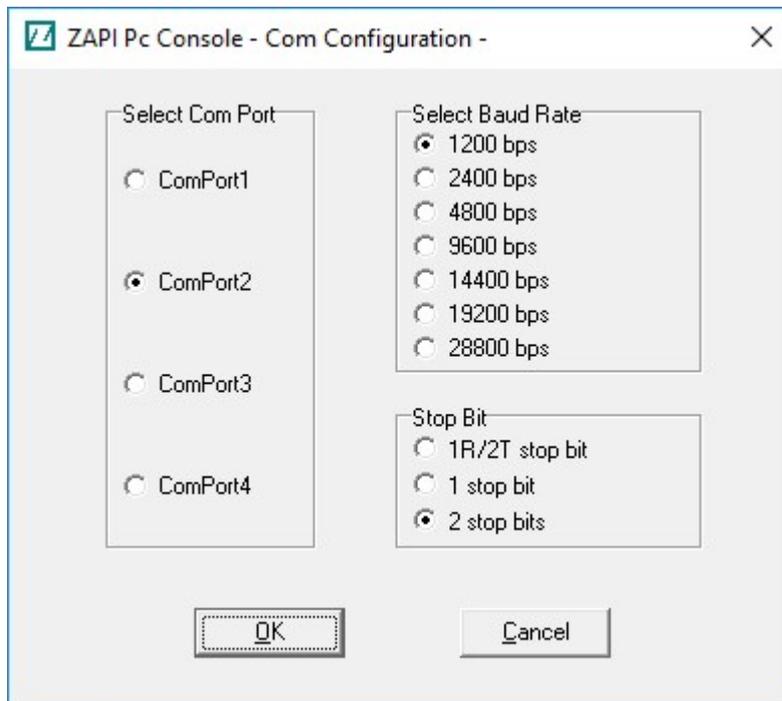
2.1 Tela Principal

- Abra o software, clicando duas vezes no respectivo ícone da Área de Trabalho. Será apresentada a tela inicial, como mostrada a seguir:



2.2 Configuração

- Agora que sabemos a porta COM em que a interface está conectada (através do Gerenciador de Dispositivos), clique no menu “Configuration” e depois em “Com Port”. Selecione a porta em que a interface está conectada, selecione Baud Rate de 1200 bps e Stop Bit de 2, conforme a figura abaixo:

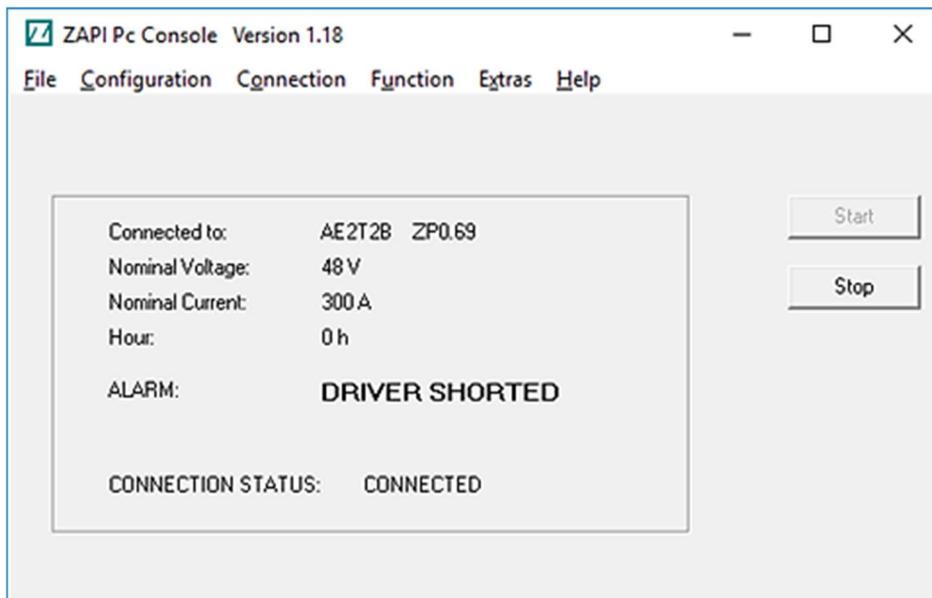


2.3 Conexão ao Controlador

- Antes de proceder à conexão, certifique-se de que os pinos 7 e 8 do controlador não estão curto-circuitados. O PC Adapter USB possui uma chave I/O (Flasher/Console), que deve estar na posição “0”.



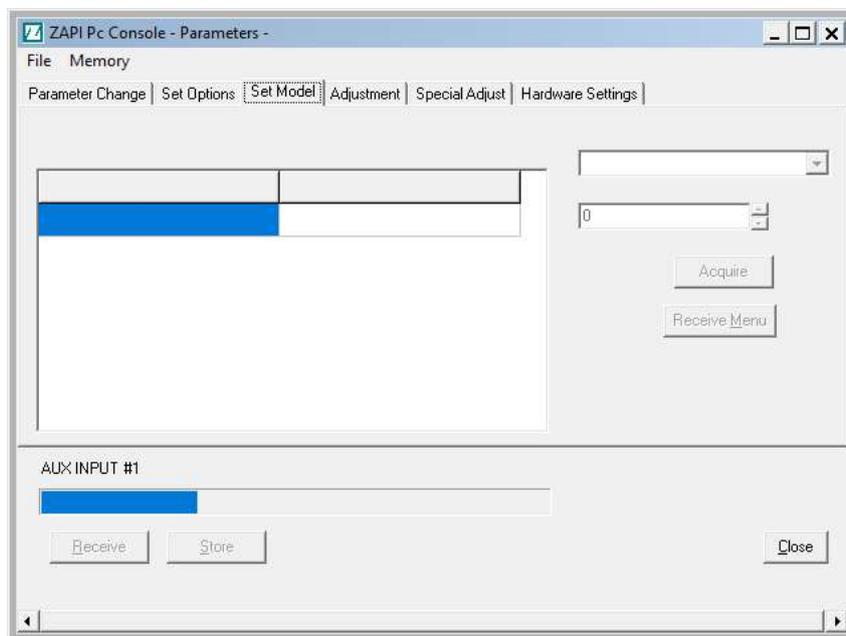
- Com a interface conectada ao PC e ao controlador, ligue o controlador e em seguida clique em “Start”. O software deverá se conectar ao controlador, mudando “CONNECTIO STATUS” PARA “CONNECTED” e mostrar as informações do controlador como configuração e versão do software, tensão nominal, corrente nominal máxima, contagem atual do horímetro e mensagem de alarme, se houver:



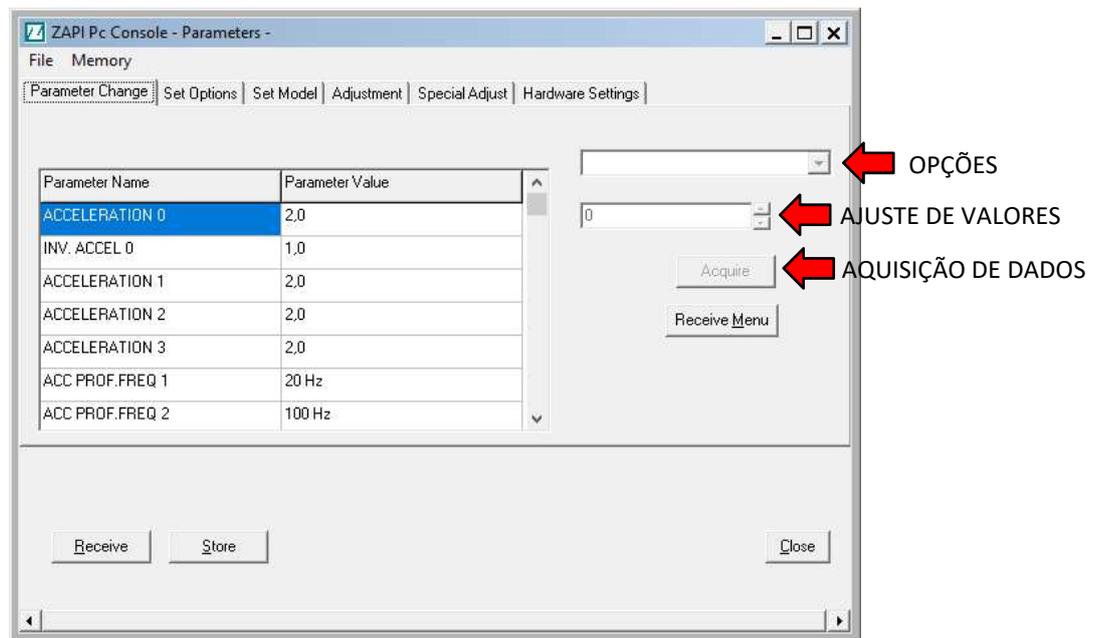
3. FUNCIONALIDADES (menu FUNCTION)

3.1 Acesso e ajuste de parâmetros (PARAMETER)

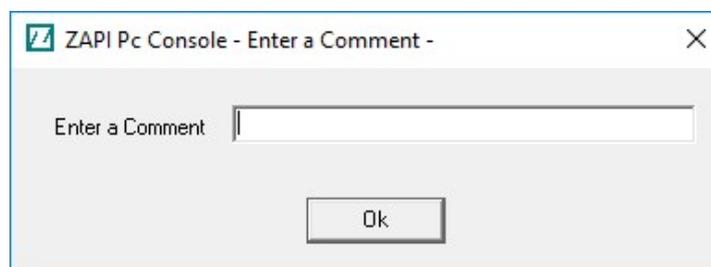
- Clique em “Receive” para que o WinConsole leia todos os parâmetros. Surgirá uma barra de progresso e os nomes dos parâmetros que estão sendo lidos (figura abaixo).



- Terminada a leitura, os parâmetros serão mostrados classificados em abas (Parameter Change, Set Options, Set Model, etc.).

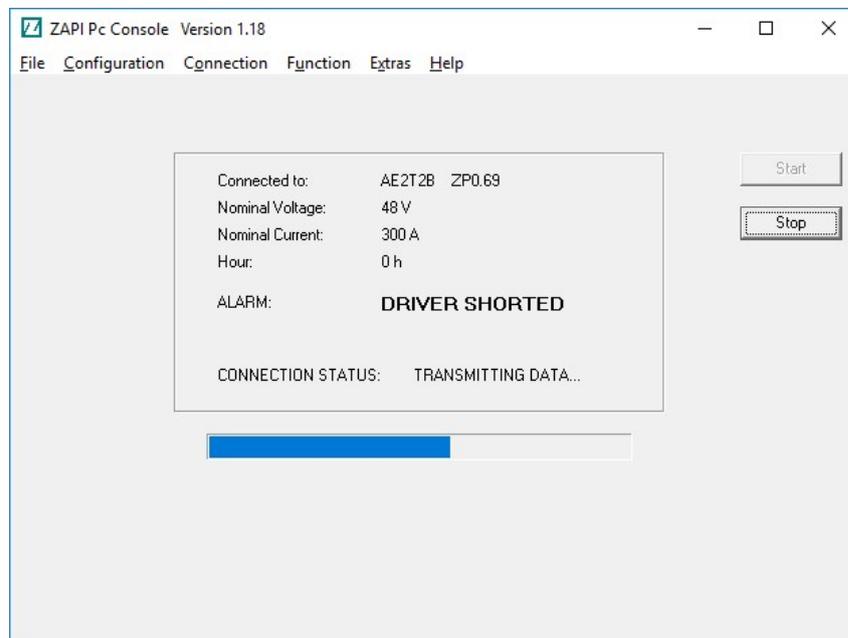
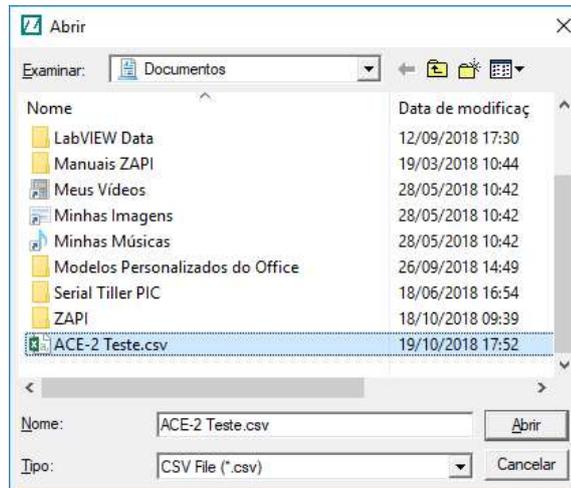


- Para alterar o valor de um parâmetro, basta selecioná-lo na lista e alterar o valor em um dos campos que foram habilitados à direita.
 - Se for seleção de uma opção, será habilitado o primeiro campo, que mostrará a lista de opções para serem selecionadas;
 - Se for ajuste de valor, o segundo campo será habilitado para ajuste ou digitação do valor;
 - Se for aquisição de dados, ou seja, um valor a ser ajustado via leitura de entrada analógica (um potenciômetro de elevação, por exemplo), o botão “Acquire” será habilitado. Clique no botão e faça o ajuste na máquina.
- Você pode salvar os parâmetros em arquivo .CSV para futura restauração ou para análise posterior. Para isso, no menu “File”, selecione “Save”. Selecione o local e o nome do arquivo, clique em **“Save”** e será mostrada uma pequena janela para digitação de comentários (como “controlador de bomba da máquina 03 do Supermercado Central”).



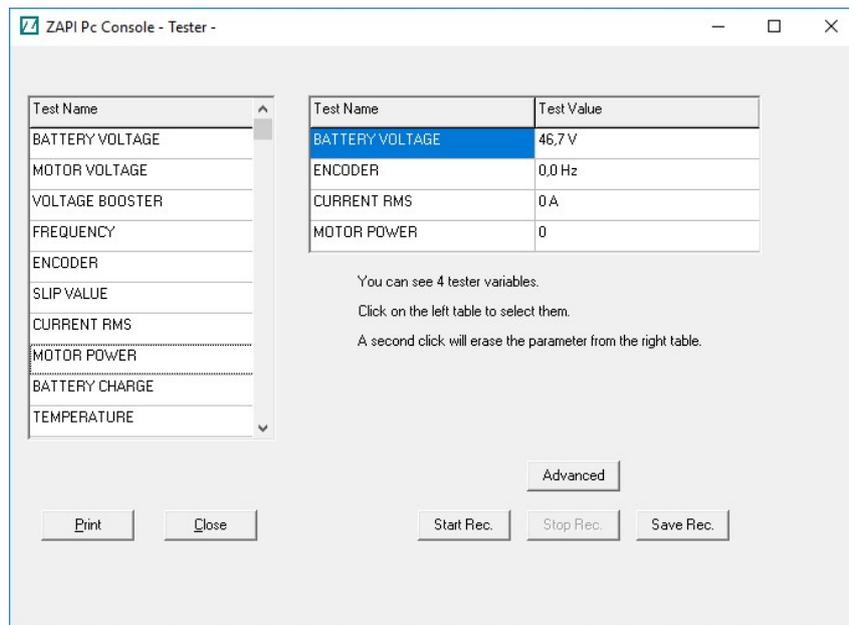
- Para restaurar parâmetros salvos para um controlador, no menu “File”, selecione “TX from file”. Selecione o arquivo .CSV a ser lido e clique em “Abrir”. Esta opção também está disponível na janela principal. Será mostrada a

mensagem “TRANSMITTING DATA” e a indicação da barra de progresso.
Aguarde a leitura chegar ao fim.



3.2 Monitoramento e testes (TESTER)

- Você pode monitorar algumas medições durante o funcionamento da máquina, bem como testar o acionamento dos microswitchs e outras acionamentos.

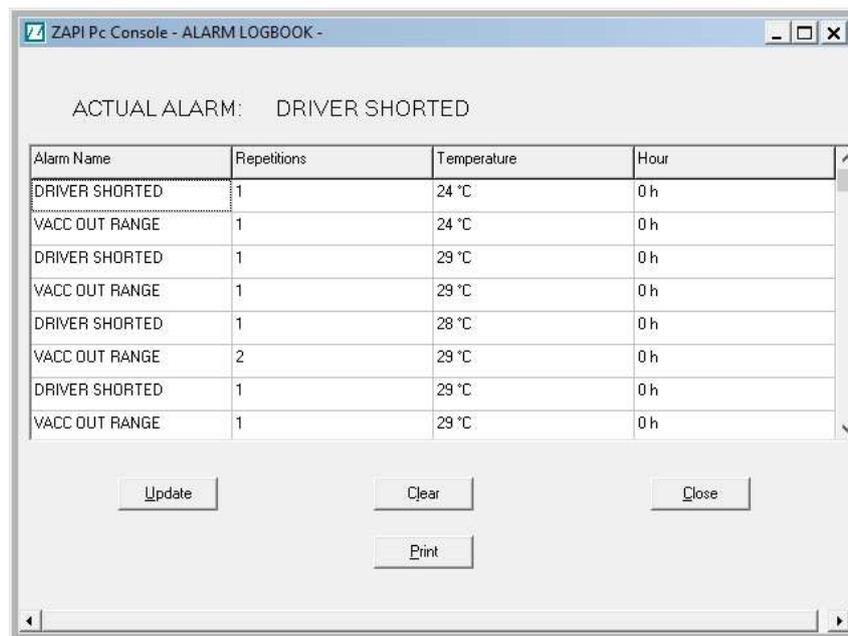


- Na janela TESTER, serão carregados à esquerda os nomes dos itens que podem ser monitorados. Ao clicar em um item, ele aparecerá do lado direito, juntamente com o valor lido em tempo real (“Test Name” e “Test Value”). Conforme for clicando do lado esquerdo, aparecerão do lado direito até um total de 4 itens.
- Para remover o item, clique novamente nele na lista do lado esquerdo, e será eliminado da lista do lado direito.

3.3 Registro de alarmes (ALARM LOGBOOK)

Nesta janela poderão ser visualizados o alarme atual (se houver), bem como os últimos registros de alarmes que ocorreram. O histórico de alarmes será mostrado em uma tabela com 4 colunas:

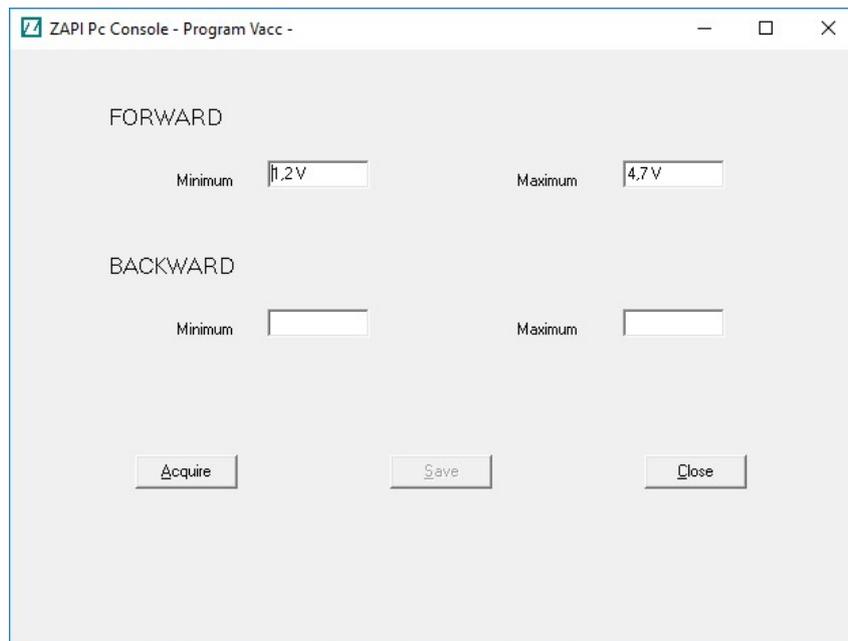
- Alarm Name: nome do alarme conforme consta no manual do controlador/máquina
- Repetitions: quantas vezes o mesmo alarme ocorreu nas mesmas condições de temperatura e contagem de horas (se ocorrer em temperatura ou horas diferentes, será contabilizado à parte).
- Temperature: temperatura em que o controlador (e não o motor) se encontrava quando ocorreu o alarme.
- Hour: quantas horas o horímetro interno do controlador contabilizava quando ocorreu o alarme.



- Clicando em UPDATE, o histórico será atualizado e se houverem novos alarmes, serão mostrados.
- Clicando em CLEAR, o histórico será apagado. O simples apagamento do histórico não influi em nada o funcionamento do controlador.
- Clicando em PRINT, o histórico poderá ser impresso ou salvo em arquivo para posterior consulta.

3.4 Calibração do acelerador (PROGRAM VACC)

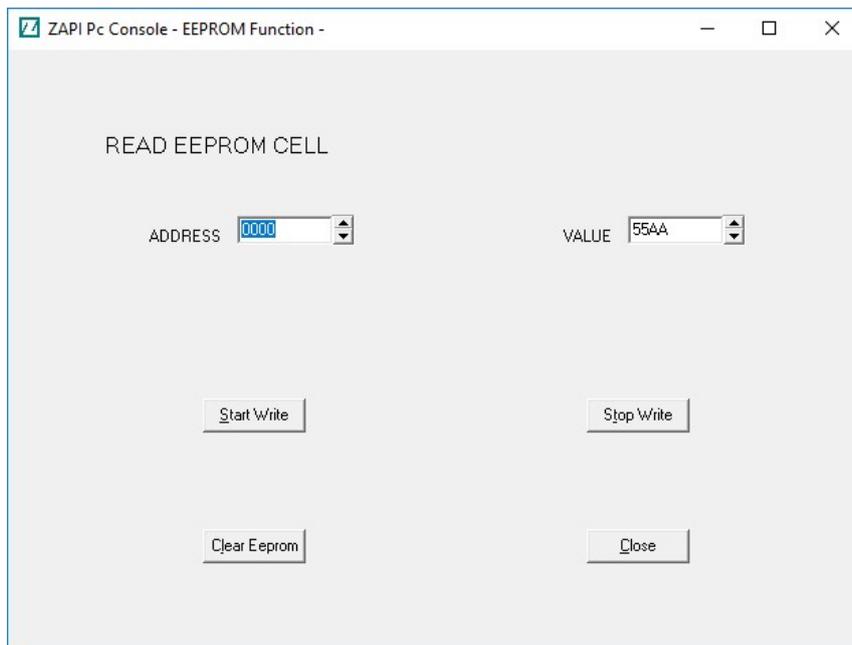
Nessa janela poderá ser feita a calibração do acelerador. A máquina deverá estar com todas as condições de operação satisfeitas para que o procedimento ocorra satisfatoriamente, ou seja, se houver algum switch ou dispositivo na máquina que necessite ser acionado para que a máquina se movimente, estes dispositivos deverão ser acionados (microswitch de “homem morto”, microswitch do timão, etc.). O motor não será acionado durante esse procedimento.



- Sem acelerar, clique em “Acquire”.
- Será mostrado o valor mínimo em “Minimum” e em “Maximum”. Acelere lentamente para frente até o final e “Maximum” de FORWARD será atualizado.
- Repita o passo anterior, acelerando para trás. O mesmo ocorrerá em “Minimum” e em “Maximum” de BACKWARD.
- Clique em “Save” e em “Close”.

3.5 Restauração de parâmetros de fábrica (CLEAR EEPROM)

- Na janela EEPROM, o técnico poderá alterar diretamente dados armazenados na memória EEPROM interna, onde são armazenados os parâmetros e outros dados do controlador. Não recomendamos alterar nenhum valor por esta janela.
- A única função que recomendamos aqui é a do botão CLEAR EEPROM. Essa função apaga a memória EEPROM e, da próxima vez que o controlador for ligado, os parâmetros serão restaurados para valores de fábrica, padrão da máquina. Antes de fazer um CLEAR EEPROM, recomendamos fazer uma cópia dos parâmetros.



- Clique no botão Clear EEPROM. Quando surg a janela abaixo, confirme, desligue a máquina e ligue-novamente.

