

#### ZAPI DO BRASIL

Rua Euclides Savietto, 6 - Sala 5 Jardim Rina - Santo André - SP CEP: 09271-710 apoiotecnico@zapidobrasil.com.br

		Manu	ual do Usuário
		Winl	Flasher
ZpWinFlash	her 1.39 nection Configuration Opti	ons Write Select Device	- 🗆 X
(View Device)	Current device is Connection status: Selected File: Checksum:	ST29F100(1024) Not connected	

O conteúdo desta publicação é propriedade da ZAPI do Brasil. Sua reprodução total ou parcial é proibida.

Sob nenhuma circunstâncias a ZAPI do Brasil será responsável por danos causados por terceiros pelo uso impróprio da presente publicação e dispositivos descritos aqui.

A ZAPI se reserva o direito de fazer alterações e melhorias em seus produtos a qualquer momento e sem prévio aviso.

A presente publicação retrata as características dos produto descrito no momento da distribuição. Portanto, a publicação não retrata quaisquer alterações nas características do produto com resultado de atualização.



é uma marca registrada, propriedade da ZAPI S.p.A.



é uma marca registrada, propriedade de JORGE FERRARI COMERCIAL ELETRICA E IMPORTADORA - ME

# <u>ÍNDICE</u>

1. Instalação	4
1.1 Instalação da interface PC Adapter	4
1.2 Instalação do software	5
2. Configuração	6
3. Conexão (seleção de device)	7
4. Ler software do controlador	8
5. Gravar software no controlador	9

### 1. Instalação

#### 1.1 Instalação da interface PC Adapter

- Se você estiver utilizando a antiga interface PC Adapter Serial e seu computador tiver uma porta serial disponível, simplesmente conecte-o e vá direto para o tópico "Instalação do software".
- Se seu computador não tiver porta serial, conecte-o à porta USB através de um adaptador RS232-USB, seguindo as instruções do fornecedor. Neste caso recomendamos adaptadores com chip FTDI (outros modelos podem apresentar instabilidade no funcionamento). Após a instalação do adaptador, abra o Gerenciador de Dispositivos do Windows e verifique se a instalação do adaptador foi bem sucedida.
- Se você já estiver utilizando a interface PC Adapter USB, simplesmente instale o driver fornecido no CD que o acompanha conforme a versão de seu sistema operacional. Após a instação, abra o Gerenciador de dispositivos do Windows (no Windows 10 fica em "Painel de Controle → Hardware e Sons") e verifique qual porta COM a interface foi associada.



 No exemplo acima, a interface foi associada à COM5. O WinConsole trabalha somente com as COMs 1 a 4. Nesse caso, clique com o botão direito do Mouse e acesse "Propriedades → Definição da Porta → Avançadas" e altere a COM como mostrado abaixo:

ïnições avançadas para	COM5		? ×
Número de porta COM:	COM1	-	ОК
Tamanho da Tranferencia	USB	•	Cancelar
Selecionar definições mais	baixas para corrigir problemas de	performance a taxas baixas de baud.	Predefinições
Selecionar definição alta p	ara performance rapida.		ricgennições
Recebido (Bites):	4096 ~		
Transmitido (Bites):	4096 ~		
Opções BM		Opções miscelâneas	
Selecionar definições mais de resposta.	baixas para corrigir problemas	Serial Enumerator Serial Impressora	
Temporizador de Latência	(ms): 16 ~	Cancelar se energia desligada Evento em surpresa retirado	
Fim de tempo		Configurar RTS ao fechar	
Fim de tempo mínimo de le	eitura (ms): 0 ~	Desabilitar Controlo do Modem ao a Enable Selective Suspend	rrancar
Fim de tempo mínimo de e	scrita (ms):	Selective Suspend Idle Timeout (see	rs): 5 ~

# 1.2 Instalação do software

Faça a instalação do software WinFlasher, seguindo as instruções das janelas.

	Select Setup Language	×	
	Select the languag installation:	e to use during the	
	English	~	
	E	OK Cancel	
Setup - ZpWinFlasher	- X      Welcome to the ZpWinFlasher Setup Wizard  This will install ZpWinFlasher 1.43 on your computer.  It is recommended that you dose all other applications before continuing.  Click Next to continue, or Cancel to exit Setup.	Setup - ZpWinFlasher  License Agreement  Please read the following important information before continuing.  Please read the following License Agreement. You must accept the term agreement before continuing with the installation.  ZAPI ZPWINFLASHER	- X is of this
		IMPORTANT - READ CAREFULLY This license statement and limited warranty constitutes a legal agreement ('License Agreement') between you (either as an individual or a single entity) and Zapi for the software product ('Software') (dentified above, including any software, media, and accompanying on-line or printed documentation. I go not accept the agreement I go not accept the agreement	*
	Next > Cancel	< <u>B</u> ack Next >	Cancel



# 2. Configuração

 Agora que sabemos a porta COM em que o a interface está conectada (através do Gerenciador de Dispositivos), clique no menu "Configuration". Selecione a porta em que a interface está conectada, selecione inicialmente o Baud Rate de 9.600 bps e Stop Bit de 2, conforme a figura abaixo:

Serial Configuration	×
Select Com Port	Select Baud Rate (bit/s)
C Com Port 1	28800 -
Com Port 2	Select TimeOut (ms)
C Com Port 3	
C Com Port 4	1
Stop Bit	Priority Trasmission with Usb
C 1	
C 1.5	
€ 2	50 (recommended only for USB)
OK	Cancel

## 3. Conexão (seleção de device)

- Antes de fazer a conexão com o controlador, selecione o device(dispositivo) correspondente. Para isso, clique no menu "Select Device" e em seguida novamente em "Select Device". Será exibida uma janela com os devices. Selecione aquele que corresponder ao controlador e clique em "OK".
- Para controladores com dois processadores (máster/slave) como DUAL AC-2, COMBI AC-1, ACE-2 2uC, etc., há um device para se comunicar com cada um deles. Por exemplo, na janela abaixo, o device "FXE162162\_master\_1024\_v01.wfi" serve para se conectar ao processador Master do controlador ACE-2 2uC, enquanto que o device "FXE162162\_slave\_1024\_v01.wfi" serve para se conectar ao processador Slave do mesmo controlador.

CONTROLLER NAME	LOGIC BOARD	FILE NAME	
AC-X XC164 AB 128K	AENZPAQA	XC164AB(1024).wfi	
AC-X XC164 AB 64K	AENZPA0A	XC164AB(512).wfi	
AC-X XC164 AC 128K	AENZPA0A	XC164AC(1024).wfi	
AC-X XC164 AC 64K	AENZPA0A	XC164AC(512).wfi	
AC-X XC164 AC 64K	AENZPA0A	XC164ACP(512).wfi	i
AC2FLASH	ADEZPHOA	ST(2048)N#2.wfi	1
ACEO	AF6	FXC164ACP(1024).wfi	
ACE0 Master	AF6	FXE164162_master_1024_v01.wfi	
ACEO Slave	AF6	FXE164162_slave_1024_v01.wfi	
ACE2	AF2	FXC164ACP(1024).wfi	
ACE2 2uC Master	AF2	FXE162162_master_1024_v01.wfi	
ACE2 2uC Slave	AF2	FXE162162_slave_1024_v01.wfi	
ACE2 NG Master	AFL	FXE164162_master_1024_12MHz_v01.wfi	
ACE2 NG Slave	AFL	FXE164162_slave_1024_12MHz_v01.wfi	
ACE2SAFETY	AF2ZPK	FXE164ACPP(2048)_slv_eps_acw_af9zpb0b_0(	
ACE2SAFETY	AF2ZPK	FXE164ACPP(2048)_mst_eps_acw_af9zpb0b_0	
ACE3 Master	AFF	FXE164162_master_1024_v01.wfi	
ACE3 Slave	AFF	FXE164162_slave_1024_v01.wfi	
ACE4 Master	AFK	FXE164162_master_1024_v01.wfi	
ACE4 Slave	AFK	FXE164162_slave_1024_v01.wfi	
ACE5 Flash	AFA	ST(2048)N.wfi	

 Certifique-se de que o PC Adapter esteja conectado ao controlador e que a chave esteja fechada na posição "I" de tal forma a conectar os terminais 7 e 8 do controlador.



- O controlador poderá ser conectado alimentado pela própria máquina ou em bancada, conectando-se o negativo da fonte de alimentação ao terminal "-BATT" do controlador e o positivo na entrada da chave ("KEY").
- Selecionado o device e com o controlador pronto para ser ligado, podemos agora nos conectar ao controlador. Clique no menu "Connection" e depois em "start". Surgirá a janela mostrada abaixo.



- Alimente o controlador e clique em "OK".
- Se der tudo certo, "Connection status" mudará de "Not connected" para "Connected", como mostrado abaixo:



#### 4. Ler software do controlador

• Para ler o software que está no controlador, clique no menu "Actions" e depois em "Read Device". Será mostrada a tela abaixo pedindo confirmação. Clique em "OK"

Confirm com	imand	~
DO YOU WA	NT TO READ FXC16	4ACP(1024)?

• O WinFlasher iniciará a leitura do software do controlador para a memória, mostrando o progresso como mostrado na janela abaixo.

• Aguarde até que o processo de leitura termine. Ao final será mostrada a janela abaixo. Clique em "OK"

monne	nion	^
A	FLASH HAS BEE	IN READ!
-		
	OK	

• Na tela principal será mostrado "Buffer download" no campo "Selected File" e m baixo o respectivo Checksum.

🖉 ZpWinFlasher 1.39	<u></u>	Х
Actions Connection Configuration Options Write Select Device		
[ViewDevice] Current device is FXC164ACP(1024)		
Connection status: Connected		
Selected File: Buffer download Checksum: 1DFE		

- Para salvar o software que foi lido em seu PC, clique no menu "Actions" e em seguida em "Save Buffer".
- Escolha um local, selecione o tipo de arquivo a salvar (.hex, .h86 ou .bin). Digite o nome do arquivo e clique em "Salvar". Dica: para o nome do arquivo, sugerimos a versão do software tal qual aparece na tela do Console como por exemplo "AE2T2B\_ZP1.57.hex".

🖉 Save as					>
alvar em: 📑 Documente	os 🔄	-			
Nome		Data de modificaç	Тіро	Tamanho	
Curso - Abril 2018		02/08/2018 14:41	Pasta de arquivos		
Documents		18/06/2018 15:23	Pasta de arquivos		
Janelas - Winconsole		19/10/2018 17:58	Pasta de arquivos		
Janelas - WinFlasher		19/10/2018 18:12	Pasta de arquivos		
LabVIEW Data		12/09/2018 17:30	Pasta de arquivos		
Manuais ZAPI		19/03/2018 10:44	Pasta de arquivos		
Meus Vídeos		28/05/2018 10:42	Pasta de arquivos		
Minhas Imagens		28/05/2018 10:42	Pasta de arquivos		
Minhas Músicas		28/05/2018 10:42	Pasta de arquivos		
Modelos Personalizad	os do Office	26/09/2018 14:49	Pasta de arquivos		
Serial Tiller PIC		18/06/2018 16:54	Pasta de arquivos		
ZAPI		18/10/2018 09:39	Pasta de arquivos		
ome: ACE2.he	ex				Saļvar
ino: Standar	Hevadecimal (* bev)				Cancelar

5. Gravar software no controlador

 Para gravar no controlador um software previamente salvo em arquivo, primeiramente precisaremos apagar a memória de programa do controlador. Para isso, com ele conectado, clique no menu "Actions" e em "Erase Device". Será mostrada uma janela solicitando a confirmação. Clique em "OK".

Confirm con	nmand	×
DO YOU W	ANT TO ERASE FXC16	4ACP(1024)?

• Em seguida, outra janela será mostrada confirmando que o apagamento foi bem sucedido.



• Agora selecionaremos o arquivo a ser gravado. Clique novamente no menu "Actions" e selecione "Load File".

🖉 Load Hexadecimal Program				3
axaminar:	+ 🗈 💣 💷 +			
Nome	Data de modificaç	Тіро	Tamanho	
Curso - Abril 2018	02/08/2018 14:41	Pasta de arquivos		
Documents	18/06/2018 15:23	Pasta de arquivos		
Janelas - Winconsole	19/10/2018 17:58	Pasta de arquivos		
Janelas - WinFlasher	19/10/2018 18:14	Pasta de arquivos		
LabVIEW Data	12/09/2018 17:30	Pasta de arquivos		
Manuais ZAPI	19/03/2018 10:44	Pasta de arquivos		
Meus Vídeos	28/05/2018 10:42	Pasta de arquivos		
Minhas Imagens	28/05/2018 10:42	Pasta de arquivos		
🔊 Minhas Músicas	28/05/2018 10:42	Pasta de arquivos		
Modelos Personalizados do Office	26/09/2018 14:49	Pasta de arquivos		
Serial Tiller PIC	18/06/2018 16:54	Pasta de arquivos		
ZAPI	18/10/2018 09:39	Pasta de arquivos		
ACE2.hex	19/10/2018 18:13	Arquivo HEX	361 KB	
lome: ACE2.hex				Abrir
ipo: Standard Hexadecimal (* hex)	Standard Hexadecimal (* hex)			

• Selecione o arquivo a ser gravado e clique em "Abrir". Uma janela será mostrada indicando que a leitura do arquivo foi bem sucedida.

Informa	tion	×
i	HEXADECIMAL FI	LE OK
	ОК	

• Agora que o controlador está apagado e o arquivo a ser gravado foi lido, clique no menu "Write". Será mostrada uma janela pedindo uma confirmação. Clique em "OK".

Confirm command	>
DO YOU WANT TO PROCE	
DO TOO WANT TO PROGR	AM FXC 164ACP(1024) WITH ACE2.nex?

• O andamento da gravação será mostrado.

PROGRAMMING FLASH, PLEASE WAIT	
Block Address: 13F80	

• Terminada a gravação, iniciará o processo de verificação, ou seja, a leitura do controlador para comparação com o que está na memória do PC para verificar se todos os endereços de memória do controlador foram gravados satisfatoriamente.

Program Flash	×
VERIFYING FLASH, PLEASE WAIT	
Block Address: 17500	

• Termina a verificação, uma janela será mostrada indicando que a gravação foi bem sucedida.

